

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Tujuan Tugas Akhir	2
1.4 Manfaat Tugas Akhir	2
1.5 Lingkup Tugas Akhir	2
1.6 Kerangka Berpikir	3
1.7 Sistematika Penulisan Tugas Akhir	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Waterfall	6
2.2 QR - Code	6
2.3 Laravel	7
2.3.1 Kelebihan Laravel	7
2.3.2 MVC	8
2.4 Ionic Framework	9
2.4.1 Kelebihan Ionic Framework	9
2.5 Metode Perancangan Sistem	9
2.5.1 Unified Modeling Language	9
2.6 <i>Usecase</i> Diagram	9
2.7 <i>Activity</i> Diagram	10
BAB 3 METODE	11
3.1 Metode Waterfall	11
3.1.1 Menentukan Topik	11
3.1.2 Analisis Masalah	11
3.1.3 Pengumpulan Data	11
3.1.3.1 Studi Pustaka	11

3.1.3.2	Studi Lapangan	11
3.1.4	Analisis Kebutuhan Sistem.....	12
3.1.5	Desain Sistem	12
3.1.6	Implementasi Sistem / Coding.....	13
3.1.7	Pengujian Aplikasi	13
3.2	Obyek Penelitian	13
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN		14
4.1	Analisis Masalah	14
4.1.1	Analisis PIESCES	14
4.2	Analisis Kebutuhan Sistem	15
4.2.1	Aplikasi Mobile (Peminjam/siswa).....	15
4.2.2	Aplikasi Web (Petugas Perpustakaan).....	15
4.3	Desain Sistem	15
4.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	16
4.3.2	<i>Activity Diagram</i>	17
4.3.3	<i>Sequence Diagram</i>	20
4.3.3	<i>Class Diagram</i>	21
4.4	Perancangan Interface Sistem	21
4.4.1	Interface Petugas Perpustakaan	21
4.4.2	Interface Siswa	23
4.4.3	Hosting	25
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		27
5.1	Kesimpulan.....	27
DAFTAR REFERENSI		28